

Dátová veľkosť HTML5 bannerov

- záleží na formáte banneru
- dáta banneru sú všetky prenesené bajty pre zobrazenie, teda i fonty, knižnice, externé obrázky atď. Stačí teda skontrolovať veľkosť zložky s použitými súbormi projektu a v prípade externých fontov aj čo prehliadač prenáša
- všeobecne platí, že bannery by nemali presiahnuť maximálnu veľkosť 100 KB

Tipy pre zmenšenie dátovej veľkosti:

- používajte čo najmenej obrázkov a čo najviac využite CSS
- vyberte vhodný formát obrázku (.jpg, .png, .gif)
Formát obrázku vyberajte podľa cieľového výsledku a jeho vlastností
 - .jpg použijte na fotografie, kde je veľká škála farieb
 - .png použijte na ikony, ilustrácie a obrázky s priehľadným pozadím
 - .gif použijte na jednoduché ilustrácie s menším počtom farieb
- skontrolujte, či je použitý obrázok v cieľovom pomere 1:1, t.j. zdroj nie je väčší ako je viditeľná plocha alebo rozmer v banneru
- zoptimalizujte / zredukujte počet farieb (gif, png) alebo zvýšte kompresiu (.jpg).
- skontrolujte kód skriptu, html a css
Pri príprave CSS z generátorov vznikajú často veľké výsledky, ktoré dekorujú i neviditeľné časti a pamätajú i na to čo nenastane
- odstráňte z kódu skriptu, html a css komentáre a nepoužité časti kódu
- používajte externé knižnice a fonty, len ak sú skutočne nevyhnutné a neovplyvnia nosnú stránku

Prekliky z banneru na cieľovú stránku inzerenta

Prekliky v HTML banneri definujte pre DFP podľa požiadaviek na tejto adrese:

https://support.google.com/dfp_premium/answer/7046799?hl=cs

Ostatné prvky banneru

Jednotlivé zdroje grafických prvkov a prípadných súborov CSS a javascriptových knižníc by mali byť definované bez podzložiek, t.j. v jednom koreňovom adresári. napr. takto:

```

```

a nie

```

```

TIP: Obrázky možno zapísať ako dáta src v Base64 encode, obrázok potom nie je ako externý súbor (ďalšie volanie z prehliadača), ale ako dáta priamo zapísané v značke . Prevodník napr. [tu](#).

Otestovanie správania banneru v štandardných i mobilných prehliadačoch je plne v réžii výrobcu/dodávateľa kreatívy.